



Госпрограмма «Цифровая Беларусь» на 2026-2030 годы. Как будет формироваться экосистема цифровых решений для населения, бизнеса и государства?

Государственная программа «Цифровая Беларусь» на 2026-2030 годы утверждена постановлением Совета Министров Республики Беларусь 30 декабря 2025 г. № 793.

Госпрограмма направлена на **формирование отечественной экосистемы цифровых решений для населения, бизнеса и государства, основанных на современной системе и инфраструктуре управления данными.**

Ее ответственным заказчиком выступает Министерство связи и информатизации.

В госпрограмму включены **подпрограммы** «Экономика данных», «Цифровое государство», «Цифровой суверенитет».

Так, в ходе выполнения подпрограммы **«Экономика данных»** будут решаться задачи по предоставлению услуг связи, соответствующих требованиям новых экономических форматов и стандартов качества жизни; повышению качества данных государственных информационных ресурсов для поддержки принятия управленческих решений по экономическим, социальным и иным вопросам развития государства; внедрению прикладных цифровых решений для государства, граждан и бизнеса, в том числе с применением технологии ИИ.

Задачами подпрограммы **«Цифровое государство»** выступают установление нового качества партнерских отношений «государство – общество» и достижение «нулевой бюрократии».

В частности, в соответствии с данной подпрограммой будут реализованы **сквозные проекты республиканского уровня по принципу «государство в кармане».**

СПРАВКА PRAVO.BY

«Государство в кармане» – комплекс проектов, общая цель которых состоит в обеспечении превентивного электронного обслуживания гражданина исходя из его текущего статуса, потребностей и событий. В контексте указанной задачи предусматривается повышение качества цифровых сервисов для населения и бизнеса путем создания «цифровых ассистентов» в значимых жизненных (деловых) ситуациях. Данная инициатива предусматривает перевод в цифровой вид ряда востребованных жизненных (деловых) ситуаций и сопровождающих их административных процедур (при наличии), например таких, как: регистрация рождения ребенка (родившегося у граждан Республики Беларусь); поступление в учреждение образования; заключение договоров обслуживания жилых помещений; аренда недвижимого имущества; покупка-продажа транспортного средства (включая регистрацию транспортных средств)

Подпрограмма **«Цифровой суверенитет»** призвана решить задачу по формированию импортонезависимой экосистемы программного обеспечения.

Документом также **определен комплекс из 21 мероприятия**, которые будут осуществлены в рамках госпрограммы. К ним отнесены:

- оборудование многоквартирных домов и объектов юридических лиц системами цифрового видеоконтроля («Видеоконтроль»), в том числе с применением сервиса видеоаналитики на основе алгоритмов искусственного интеллекта и машинного зрения;
- создание Государственной цифровой платформы налоговых органов;
- создание системы автоматической интеллектуальной обработки массивов неструктурированных данных специального назначения;
- создание Государственной информационной системы «Оздоровление населения» и др.

На реализацию госпрограммы планируется направить 1 080 311 707,6 рубля.

«С учетом того, что Государственной программой предусматривается переход от модели электронного правительства к модели цифрового государства, что предполагает кардинальную перестройку процессов управления государственными данными и изменение подходов к построению цифровой экосистемы партнерских отношений государства и общества, ее результаты также окажут положительное влияние на достижение большинства Целей устойчивого развития на период до 2030 года, в том числе в сферах здравоохранения, образования, обеспечения экологической устойчивости населенных пунктов и других», – говорится в тексте документа.

Постановление вступило в силу 1 января 2026 г.

Источник: <https://pravo.by>

Национальный правовой Интернет-портал Республики Беларусь

Source URL:

<https://www.xn--b1akbcqh2a7i.xn--90ais/gosprogramma-cifrovaya-belarus-na-2026-2030-gody-kak-budet-formirovatsya-ekosistema-cifrovyykh>